CO TO JEST PRAWO AUTORSKIE?

Prawo autorskie to zespół przyjętych norm i aktów prawnych mających na celu zabezpieczenie wytworu ludzkiej działalności przed nielegalnym rozpowszechnianiem, kopiowaniem czy czerpaniem korzyści majątkowych. Prawem autorskim objęte są m. in. utwory muzyczne, plastyczne, literackie a także programy komputerowe.

W POLSCE PRAWO AUTORSKIE OKREŚLA ODPOWIEDNI DOKUMENT:

**USTAWA z dnia 4 lutego 1994 r. o prawie autorskim i prawach pokrewnych.**

Są w niej zawarte wszystkie szczegóły odnośnie tego, co jest prawem autorskim objęte, jakie są skutki jego naruszenia itp. Nas obowiązuje przede wszystkim tzw. prawo autorskie majątkowe - wyłączność praw majątkowych na rzecz autora utworu (albo w określonych przypadkach wydawcy lub producenta). Zasadą w prawie autorskim jest, iż z utworu może korzystać lub nim rozporządzać tylko osoba uprawniona. Najczęściej będzie to sam twórca lub osoba, która nabyła określone prawa majątkowe, lub na rzecz, której ustanowiona została licencja.

LICENCJA

Jest to umowa między producentem a użytkownikiem, która określa zasady korzystania z danego produktu, np. z konkretnego programu komputerowego. Jeśli ktoś nie przestrzega zasad danej licencji, łamie prawo.

RODZAJE LICENCJI DARMOWYCH:

**public domain** – twórca przekazuje program nieodpłatnie użytkownikom (bo np. wygasły majątkowe prawa autorskie)

**freeware** – program rozpowszechniony za darmo. Nie można go wykorzystywać w celach zarobkowych i umieszczać w nim reklam, można natomiast dołączyć go do swoich produktów

**adware** – program darmowy, lecz użytkownik musi oglądać wyświetlane w nim reklamy. Po zapłaceniu za program i zarejestrowaniu go, reklamy nie będą się więcej pojawiać

**shareware** – program, który można otrzymać i rozpowszechniać za darmo w celu przetestowania. Można korzystać z niego przez określony czas (najczęściej 30 dni). Po jego upływie użytkownik zatrzymujący program musi zapłacić autorowi za produkt

wersja demonstracyjna

**(demo)** – program nie udostępnia wszystkich funkcji. Producent przekazuje demo w celu reklamowym do przetestowania.

**open source** – producent udostępnia kod źródłowy programu i określa zasady, wg których użytkownik może ten kod modyfikować (przekształcać lub dopisywać coś do niego)