

## Instrukcja warunkowa

### Instrukcja warunkowa if ... else ...

Do podejmowania decyzji w programie służy instrukcja **if**. Występuje ona w dwóch postaciach:

```
if (wyrażenie) instrukcja;
lub if (wyrażenie) instrukcja1;
    else instrukcja2;
```

Uwaga:

1. Wyrażenie występuje zawsze wewnątrz nawiasów zwykłych.
2. W języku C++ wartość prawdy dla wyrażeń logicznych jest równoważna wartości różnej od zera, a wartość fałszu jest równoważna 0.

Przykłady:

<i>przypisanie zostanie wykonane</i>	<code>x=1; if (x) y=100;</code>	<code>a=1;b=1; if (a+b) y=19;</code>	<code>x=40; if (x&gt;10) y=23;</code>
<i>przypisanie nie zostanie wykonane</i>	<code>x=0; if (x) y=100;</code>	<code>a=1;b= -1; if (a+b) y=19;</code>	<code>x=10; if (x&gt;10) y=23;</code>

Po **if** lub **else** wykonywana jest tylko jedna instrukcja. Jeśli chcemy, aby było wykonanych kilka instrukcji, to należy zastosować instrukcję złożoną. Jest to ciąg instrukcji ujętych w nawiasy klamrowe.

Na przykład:

```
if (x!=212)
{
    a=x;
    b++;
}
```