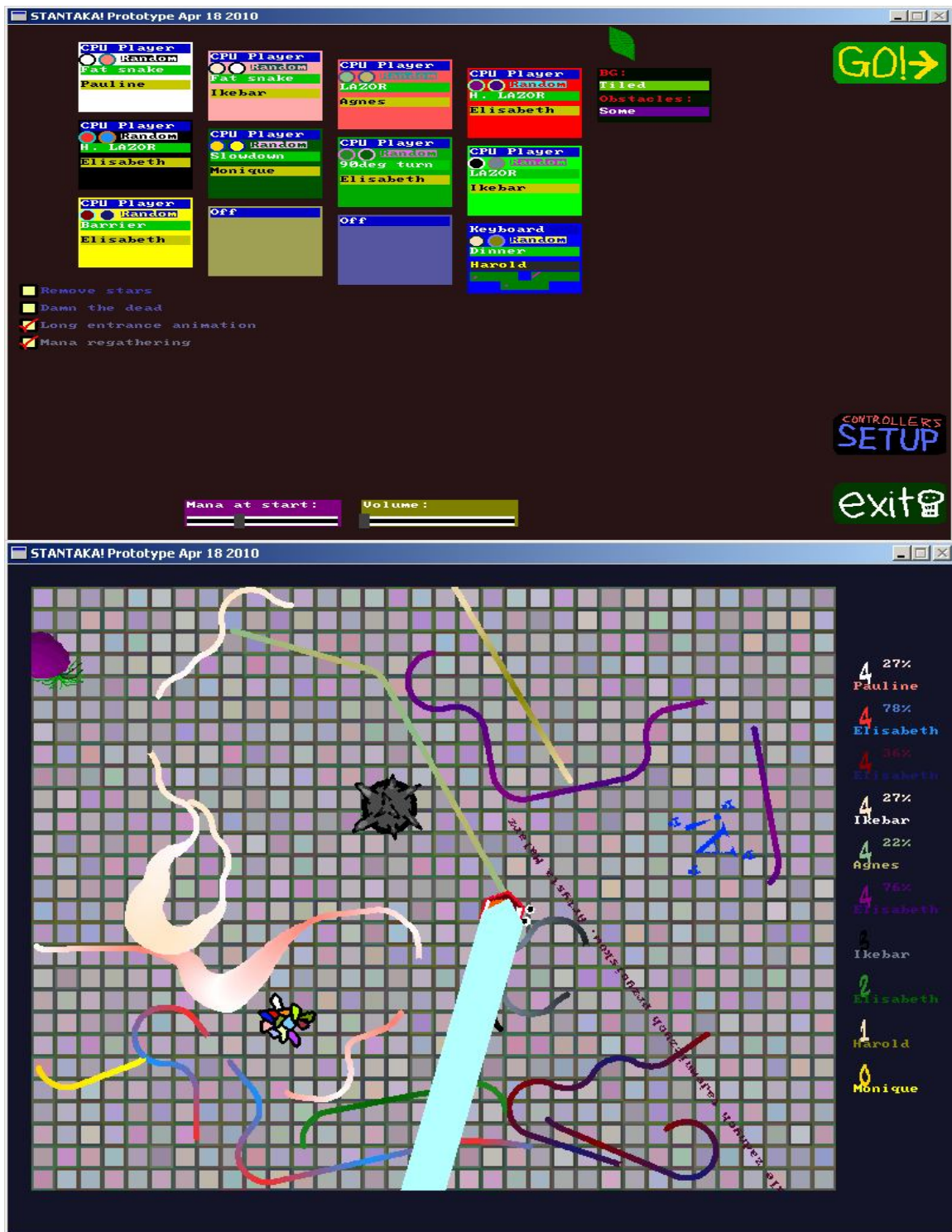


# Programy nagrodzone w konkursie na najlepszą aplikację

Pałac Młodzieży w Warszawie

# ZATACKA (I miejsce)

autor: Stanisław Dobrowolski



Rozbudowana gra z dźwiękiem dla wielu graczy z bardzo ciekawymi efektami graficznymi napisana przez uczestnika Pałacu Młodzieży w bibliotece Allegro w języku C++.

Pałac Młodzieży w Warszawie

# GRA PLATFORMOWA(wyróżnienie)

autor: Jan Bajena

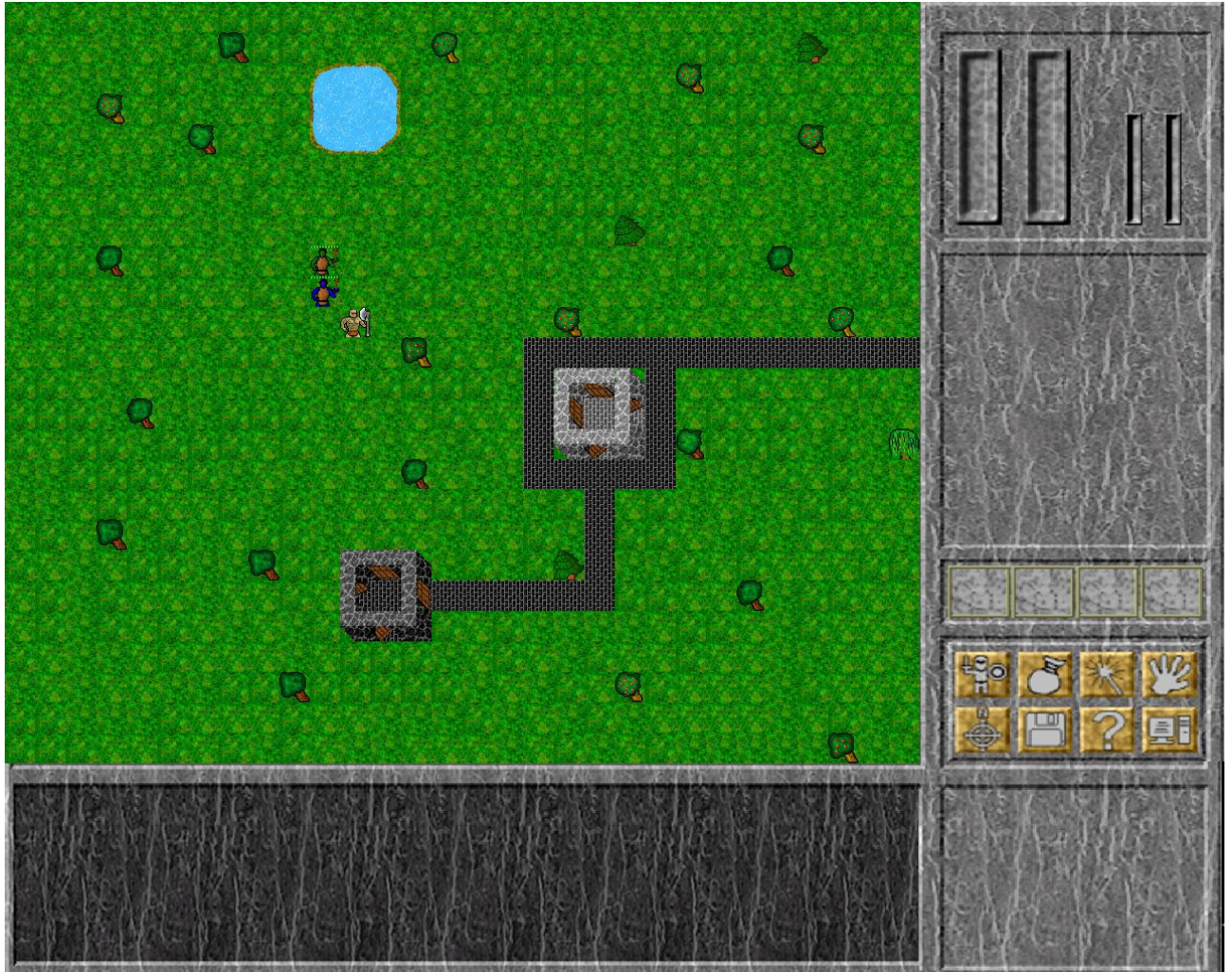


Rozbudowana gra platformowa napisana przez uczestnika Pałacu Młodzieży w bibliotece SDL w języku C++. Autor gry zaprojektował również edytor map w systemie C++ Borland Builder. Grafika do gry zapożyczona została z oryginalnej gry.

# Gniew Czimpanzy(wyróżnienie)

v 1.9

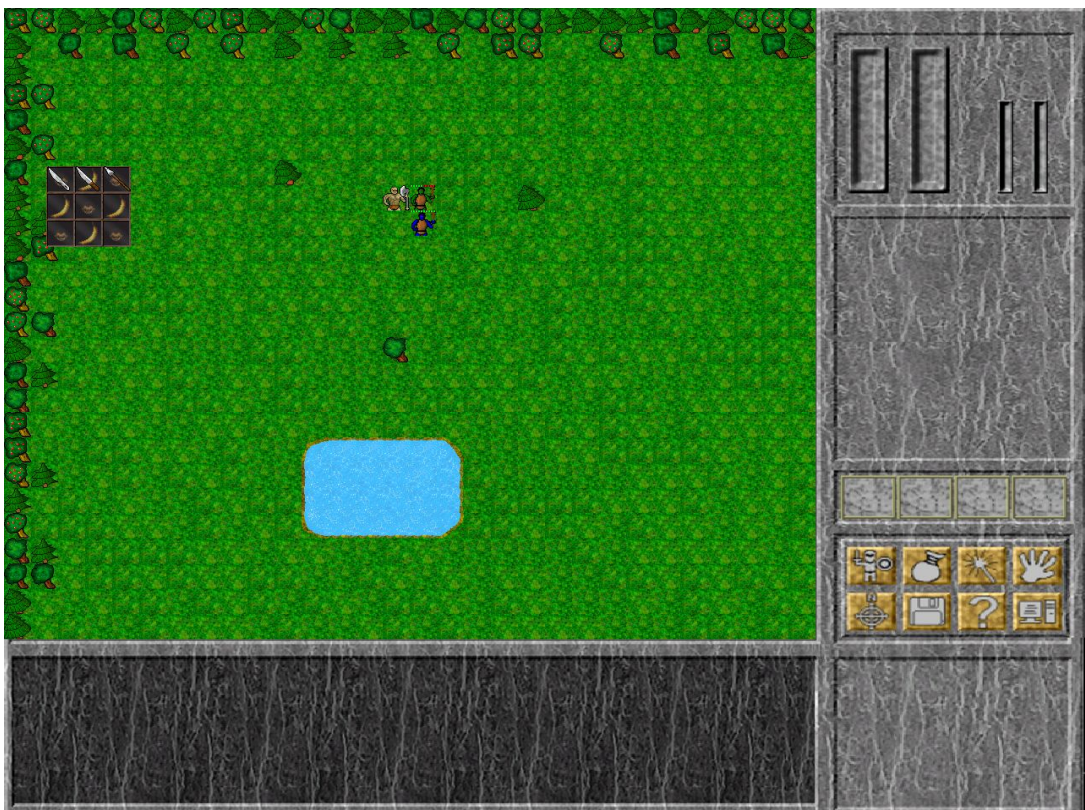
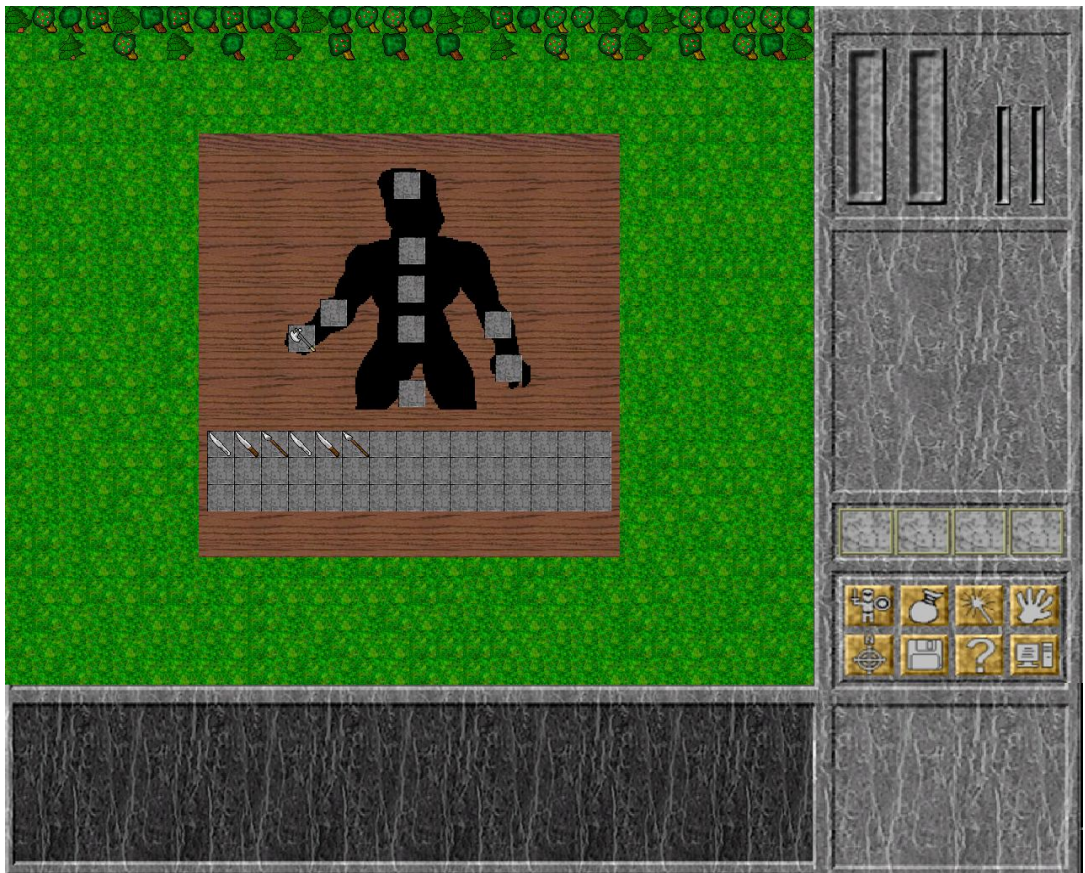
Programista: Rafał Jurczak



Gniew Czimpanzy jest grą RPG pisaną w języku programowania C++, przy użyciu biblioteki Allegro (i wszystkich załączonych w niej).

Gry RPG cechują się dużą dowolnością poczynąń gracza. W praktyce polega to na stworzeniu świata i „wrzuceniu” gracza do niego.

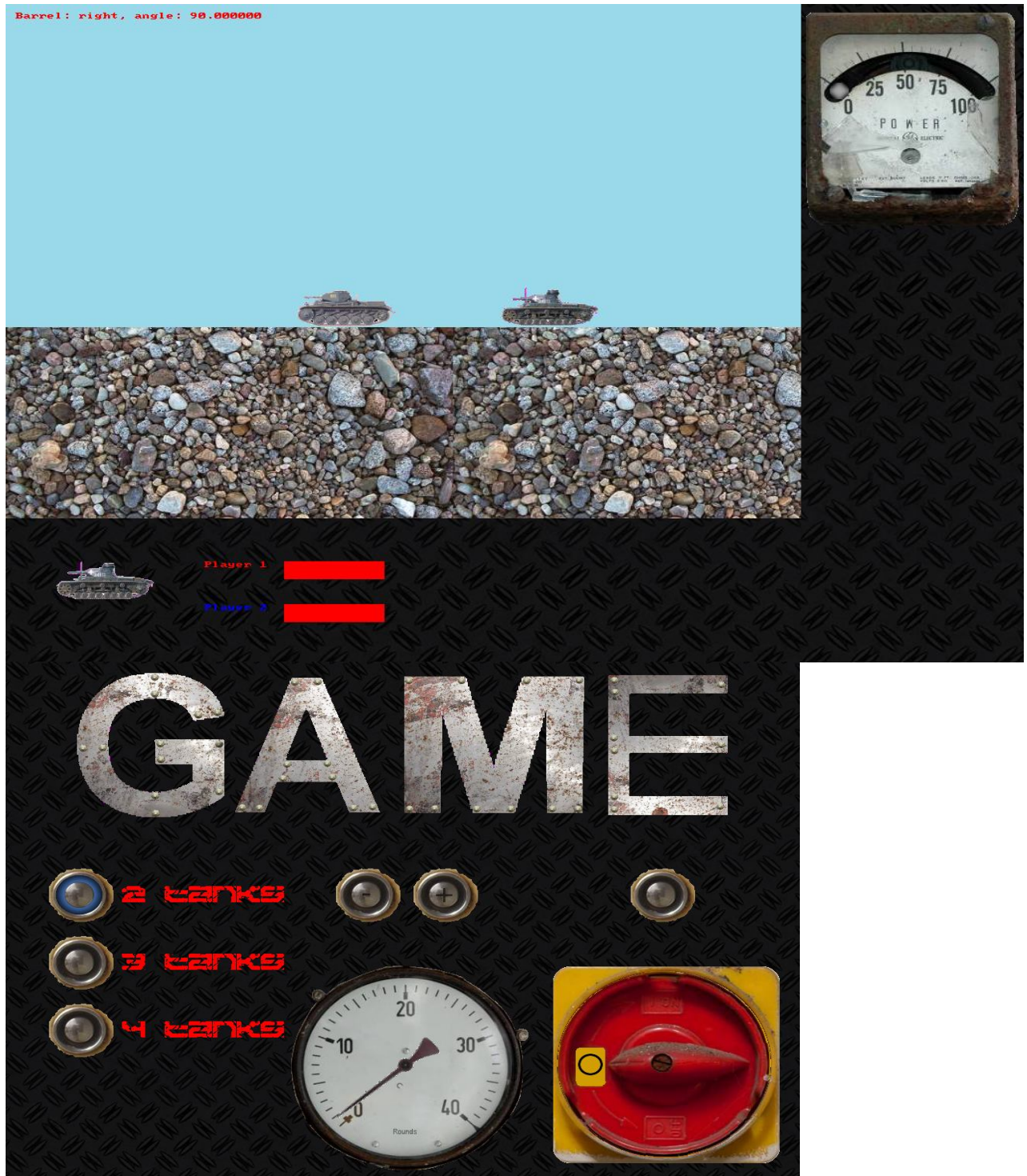
# Pałac Młodzieży w Warszawie



Pałac Młodzieży w Warszawie

# Czołgi(wyróżnienie)

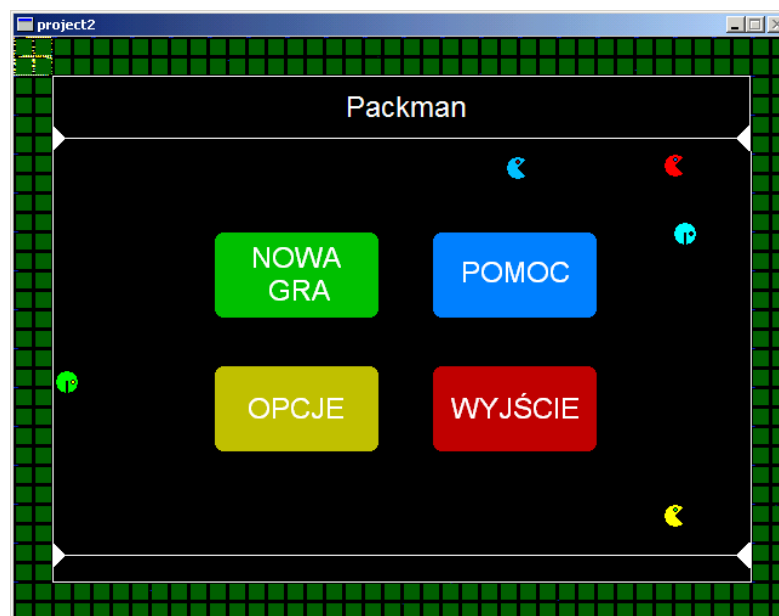
autor: Sebastian Kurella



Gra napisana przez uczestnika Pałacu Młodzieży w języku C++ w bibliotece Allegro. W grze występują efektowne animacje. Ciekawy pomysł na zastosowanie rzutu ukośnego.

Pałac Młodzieży w Warszawie

# PACMAN(wyróżnienie autor: Adam Trzaskowski



Popularna gra zręcznościowa napisana przez uczestnika Pałacu Młodzieży w języku C++ w bibliotece Allegro.