



PYTHON TURTLE — ŚCIAĞA

(wersja: `from turtle import *`)

START

- `from turtle import *` – włącza Turtle
 - `speed(x)` – prędkość rysowania (0–10)
 - `shape("turtle")` – kursor w kształcie żółwia
-

RUCH

- `forward(x)` / `fd(x)` – ruch do przodu
 - `backward(x)` / `bk(x)` – ruch do tyłu
 - `right(k)` / `rt(k)` – obrót w prawo
 - `left(k)` / `lt(k)` – obrót w lewo
 - `goto(x, y)` – przejście do punktu
 - `setheading(k)` – ustawienie kierunku (0° prawo, 90° góra)
-

RYLOWANIE

- `pendown()` / `down()` – rysuje
 - `penup()` / `up()` – nie rysuje
 - `pensize(x)` – grubość linii
 - `pencolor("red")` – kolor linii
 - `fillcolor("blue")` – kolor wypełnienia
 - `begin_fill()` – start wypełniania
 - `end_fill()` – koniec wypełniania
 - `circle(r)` – okrąg o promieniu r
-

TEKST

- `write("tekst", font=("Arial", 20, "normal"))` – wypisuje tekst
-

TŁO I EKRAN

- `bgcolor("black")` – kolor tła
- `clear()` – czyści rysunek
- `reset()` – czyści i resetuje żółwia
- `exitonclick()` – zamyka okno po kliknięciu